COMBAT ARNIS · Strichliste

Name: _____ **Zeitraum:** _____ bis _____

Pro Wiederholung ein Kästchen abhaken – jeder Block hat 5 Kästchen. Am Ende die Summe eintragen und ins Excel-Tagebuch übernehmen (Spalte »Übertrag«).

Nr.	Anyō	Prüfung ab	Wiederholungen (1 Kästchen = 1×)	Summe
1	**Anyō Isa 1**	10. Klase		
	Anyō Isa 1 Anwendung	8. Klase		
2	**Anyō Isa 2**	9. / 8. Klase		
	Anyō Isa 2 Anwendung	8. Klase		
3	**Anyō Bakhol 1**	8. Klase		
4	**Anyō Dalawa 1**	7. Klase		
	Anyō Dalawa 1 Anwendung			
5	**Anyō Lambak 1**	6. Klase		
	Anyō Lambak 1 Anwendung			
6	**Anyō Mala**	5. Klase		
7	**Anyō Pala**	4. Klase		
8	**Anyō Apat**	3. Klase		
	Anyō Apat Anwendung			
9	**Anyō Bakhol 2**	2. Klase		
10	**Anyō Dalawa 2**	1. Klase		
11	**Anyō Talak**	1. Antas		
	Anyō Talak Anwendung			
12	**Anyō Lambak 2**	2. Antas		
13	**Anyō Anim**	2. Antas		
	Anyō Anim Anwendung			
14	**Anyō Lima**	3. Antas		
	Anyō Lima Anwendung			
15	**Anyō Tatlo**	4. Antas		
16	**Anyō Pito**	4. Antas		
17	**Anyō Espada Y Daga**	4. Antas		
18	**Anyō Bohol 2**	5. Antas		
19	**Anyō Siyete**	5. Antas		
20	**Anyō Walo**	6. Antas		
21	**Anyō Otso**	6. Antas		
22	**Anyō Bolo**	7. Antas		
23	**Anyō Pala 2, 3**			
24	**Anyō Bohol 1**			
	Summe der Wiederholungen			

Graduierung nach der aktuellen Anyō-Liste (Klase = Schülerstufe, Antas = Experten- und Meisterstufe).